



TÂCHE 10 : la machine qui devine

matériel	1 machine à calculer
	1 jeu de cartes

Aligne et retourne les cartes de 1, 2, 3, 4, 5, 6, 5, 4, 3, 2 et 1.

Le tour de magie :

Pense à un nombre entre 1 et 6, tape le nombre sur la machine (préalablement préparée) puis sur la touche =.

La machine indiquera un nombre, retourne cette carte ...

1. Comment refaire se tour ?
2. Explique comment faire se tour en pensant à un nombre entre 1 et 8 ?