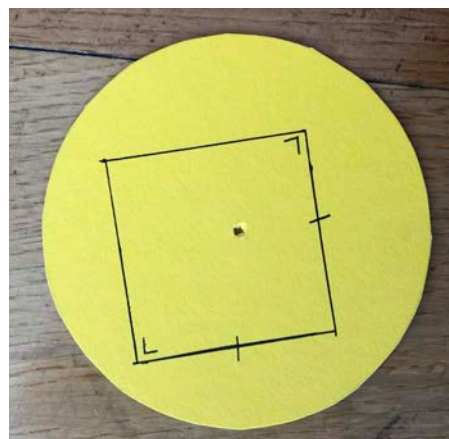


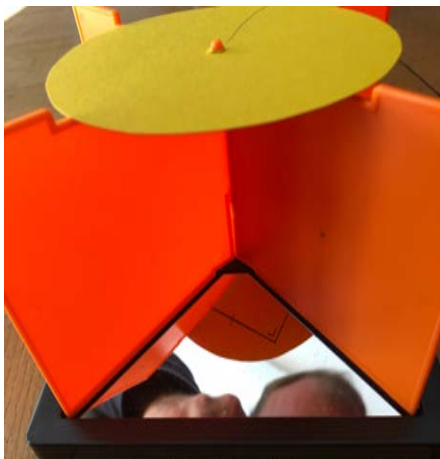
## TÂCHE 29 : jeu Devinette

matériel	jeu Guessing game
	papier crayon
	se joue à 2, 3 ou 4
	ciseaux, compas

1. Sur le montage avec les miroirs et les 4 zones, mettre un rond avec une figure tracée sur une face.



2. Mettre le rond avec la figure direction le miroir et tourner le rond sur 1 tour :



3. Deviner la figure qu'il y a sous le rond. Débattre entre les 2, 3 ou 4 élèves sur les figures devinées.
4. Faire faire des cartes sur les polygones aux élèves, puis les faire tester.