



TÂCHE 33: Quem's des fractions

Matériel	Un jeu de cartes
----------	------------------

Le Quem's (ou Kem's) est un jeu d'équipe, dont l'origine est inconnue, qui se joue à deux contre deux autour d'une table, si possible carrée. Le jeu comprend six familles de quatre cartes représentant le même nombre rationnel : sous forme d'écriture fractionnaire, d'écriture décimale et sous forme de deux représentations géométriques différentes (équivalentes à des fractions d'aire).

Le but du jeu est de trouver et d'avoir en main les quatre cartes de la même famille.

Pour **le déroulement**, les deux joueurs d'une même équipe doivent se réunir au préalable pour trouver un signal secret et discret afin de l'utiliser en fin de partie. Une fois le code compris, les deux joueurs d'une même équipe se placent l'un en face de l'autre. Un des participants mélange les cartes, en distribue quatre par personne (face cachée) et place au centre de la table les huit cartes restantes (face visible). Les cartes d'un joueur sont personnelles et visibles uniquement par le joueur alors que les cartes restantes sont visibles par tous. Une fois les cartes distribuées, chaque joueur retourne et regarde ses quatre cartes personnelles et peut en déposer une face visible au milieu du tas des cartes restantes, il peut ensuite en prendre une, pour la remplacer, provenant de ce tas des cartes restantes au milieu de la table. Tous les joueurs font ces changements de cartes en même temps, la rapidité est donc un des facteurs pour réussir à obtenir les quatre cartes de la même famille. Une fois toute la famille réunie, pour marquer 1 point, il faut que le coéquipier dise à haute voix «Quem's». Pour ce faire, le joueur qui a réuni toute la famille doit le faire comprendre discrètement à son coéquipier grâce au signal secret. Si Quem's est prononcé, alors on dévoile les cartes du coéquipier. Si c'est juste, un point est attribué à l'équipe et on recommence, si c'est faux, le point est donné à l'équipe adverse et on recommence. Par contre, si l'équipe adverse se doute que l'autre équipe a réussi à réunir une famille, elle peut aussi dire à n'importe quel moment «contre Quem's». Dans ce cas, on dévoile les cartes des adversaires. S'il y a bien la famille de cartes réunie, le «contre Quem's» rapporte 1 point, dans le cas contraire c'est l'autre équipe qui gagne le point. **La première équipe qui a 5 points gagne la partie.**

2. Possibilité de faire faire les cartes aux élèves, puis d'y jouer.

$$\frac{1}{2}$$

$$0,5$$

