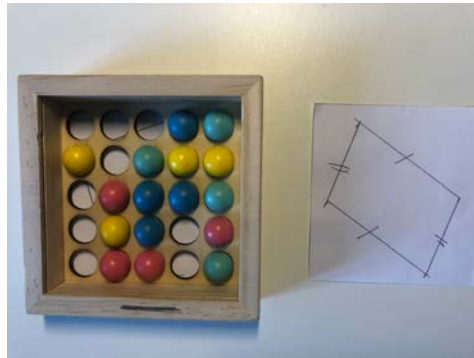


## TÂCHE 50 : Qui se cache sous les billes ?

|          |  |
|----------|--|
| matériel | réceptacle pour 25 billes                              |
|          | 16 billes  |
|          | cartes de quadrilatères pour mettre dessous les billes |
|          |  |

1. Le jeu se joue à 3. Un arbitre et deux joueurs l'un contre l'autre. L'arbitre choisit (ou produit) une carte d'un quadrilatère avec les informations indispensables pour le reconnaître. Il place la carte sous le réceptacle et les billes. Il secoue le réceptacle pour mélanger les billes.



2. A tour de rôle, chacun des joueurs peut déplacer une bille pour découvrir un peu plus le quadrilatère. A la suite du déplacement, le joueur peut dire s'il a reconnu le quadrilatère, il doit justifier sa réponse. Si la réponse et la justification sont correctes, il gagne un point, sinon il donne le point à l'adversaire. S'il ne reconnaît pas le quadrilatère, c'est à l'autre joueur de déplacer une bille.
3. Variante possible où le joueur qui ne déplace pas une bille, doit se retourner pour ne pas voir le déplacement de l'adversaire.